



Nr. 25053/17.02.2023

Aprob.  
Secretar de Stat,  
Ionel - Florian LIXANDRU

REGULAMENT SPECIFIC  
PRIVIND ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI  
DE INOVARE ȘI CREAȚIE DIGITALĂ - INFOEDUCAȚIE

I. PREZENTARE GENERALĂ

a. Prezentul regulament definește cadrul specific de organizare și desfășurare a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație* și este elaborat în baza prevederilor Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin Anexa 1 a O.M.E.C.T.S. nr. 3035/10.01.2012, cu modificările și completările ulterioare, denumită în continuare, Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare.

b. *Olimpiada de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație* este o competiție națională, în cadrul căreia concurează elevi/echipe de elevi din clasele IX-XII cu proiecte din 5 arii din domeniul tehnologiei software.

c. Participarea la *Olimpiada de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație* este individuală sau în echipe de maximum 2 elevi. Olimpiada este structurată pe mai multe secțiuni: *software* cu caracter educațional, *software utilitar/mobile*, *aplicații web*, *programare roboți* și *creație multimedia*. Un elev poate să participe doar la o secțiune cu o singură lucrare pentru care este autor sau coautor în echipa de realizare. Participarea la o etapă superioară este condiționată de calificarea obținută la etapa precedentă la aceeași secțiune. Astfel, o lucrare calificată la etapa județeană, eventual îmbunătățită, participă la aceeași secțiune la faza națională. Site-ul oficial al olimpiadei este [www.infoeducatie.ro](http://www.infoeducatie.ro) Proiectele participante la concurs sunt înscrise pe site cu toate detaliile legate de autori, școală, județ, secțiune, nume lucrare, documentație.

II. ETAPE DE DESFĂȘURARE A OLIMPIADEI

a. **Etapa pe școală/locală.** Perioada desfășurării etapei pe școală este, de regulă, în luna ianuarie/februarie a anului școlar în curs, data exactă a desfășurării acestei etape fiind stabilită la nivelul unității școlare.

b. **Etapa județeană/a sectoarelor municipiului București.** Desfășurarea etapei județene/a sectoarelor municipiului București se stabilește la nivelul ME, de regulă în perioada martie-mai a anului școlar în curs.

c. **Etapa națională.** Data desfășurării etapei naționale se stabilește la nivelul ME. Perioadele, respectiv datele de desfășurare ale diferitelor etape ale olimpiadei și locul desfășurării etapei naționale sunt precizate anual în calendarul olimpiadelor naționale școlare.



### III. SELECȚIA ELEVILOR, NUMĂRUL LOCURILOR ȘI CRITERIILE DE CALIFICARE

#### 1. Selecția elevilor/echipelor

a. La etapa județeană/municipiului București a Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală – InfoEducație, Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București realizează selecția pe baza analizei lucrărilor prezentate de concurenți și decide, în urma evaluării lucrărilor prezentate, lucrările câștigătoare și care este componența lotului care va reprezenta județul la etapa națională a olimpiadei. În cazul în care sunt doi elevi autori ai unei lucrări, se va decide participarea unui reprezentant sau a întregii echipe dar numai în limita celor 5 locuri acordate județului.

b. Pentru etapa națională a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală – InfoEducație* lucrările concurenților selectate în lotul județului/municipiului București vor fi înscrise pe site-ul oficial al concursului InfoEducație, cu cel puțin 20 de zile înainte de începerea acestuia, de către elevii selectați, asistați de președintele executiv al Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București. O lucrare calificată la etapa județeană, eventual îmbunătățită, participă la aceeași secțiune la faza națională.

#### 2. Numărul locurilor și criteriile de acordare

a. Numărul locurilor pentru etapa națională atribuite fiecărui inspectorat școlar județean (ISJ), respectiv Inspectoratului Școlar al Municipiului București (ISMB), se stabilește în conformitate cu prevederile art. 15 alin. (4), (5) din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin O.M.E.C.T.S. nr. 3035/2012. Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București decide modul de repartizare pe secțiunile concursului, a locurilor alocate pentru etapa națională, fiecărui județ/municipiului București. Dacă sunt doi elevi la o lucrare și unul dintre ei nu poate participa, se va specifica în documentul oficial și numele celui de-al doilea elev, cu mențiunea „nu participă fizic”. Acest al doilea elev poate participa online la prezentarea lucrării în fața comisiei naționale.

b. Ministerul Educației nu aprobă suplimentarea locurilor alocate anual fiecărui județ/municipiului București.

c. Înaintea fiecărei etape a olimpiadei, comisia de organizare și evaluare va face publice criteriile ce vor fi utilizate pentru evaluarea lucrărilor la fiecare secțiune cu cel puțin 5 zile înainte de evaluare sau pe site-ul concursului pentru faza națională înainte cu cel puțin 30 de zile. În fiecare an, după desfășurarea fazei naționale a concursului, criteriile pot fi îmbunătățite de membrii comisiilor de evaluare pentru concursul din anul școlar următor. Acestea vor înlocui vechile criterii pe site-ul concursului în vederea evaluării lucrărilor din anul școlar următor.

### IV. STRUCTURA PROBELOR

a. *Olimpiada de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație* cuprinde următoarele secțiuni:  
a) Software cu caracter educațional; b) Software utilitar/Mobile; c) Aplicații Web; d) Programare Roboți;  
e) Creație Multimedia.



b. Etapa județeană a olimpiadei se desfășoară într-o singură zi și constă în evaluarea lucrărilor informatice sau tehnice prezentate de către concurenți pe secțiuni.

c. Etapa națională a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație*, se desfășoară, de regulă, la sfârșitul lunii iulie sau la începutul lunii august, conform calendarului concursurilor și olimpiadelor școlare aprobat de Ministerul Educației în fiecare an școlar și constă în prezentarea publică a lucrărilor înscrise în concurs și evaluarea lor de către Comisia centrală a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală - InfoEducație*.

d. La etapa națională, departajarea lucrărilor aflate pe primele locuri se va face și printr-o probă specială, denumită „Open”, la care participă concurenții clasaiți pe primele 5 locuri de la fiecare secțiune. Proba specială constă în rezolvarea în echipă a unor aplicații practice stabilite de către subcomisiile pe secțiuni. Durata probei speciale este de 24 de ore.

## V. ORGANIZAREA COMISIILOR

Pentru fiecare etapă a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală – InfoEducație*, componența componența comisiilor de organizare și evaluare și atribuțiile care revin membrilor acestora sunt stabilite prin prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, aprobată prin O.M.E.C.T.Ș. Nr. 3035/10.01.2012. În cadrul Comisiei centrale a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală – InfoEducație* se constituie subcomisii pentru fiecare din secțiunile concursului.

## VI. EVALUAREA LUCRĂRILOR CONCURENȚILOR

Lucrările informatice realizate de elevi vor fi prezentate în concurs pe suport amovibil și/sau online, cu excepția celor de la secțiunea roboți. Fiecare lucrare va fi însoțită de o scurtă documentație tehnică în format electronic și de un fișier README în care să fie specificate componentele din proiect (fotografii, paragrafe de text, cod binar, cod sursă etc.) care nu au fost realizate de autorul/autorii lucrării. Nerespectarea acestei reguli atrage după sine notarea lucrării cu punctaj 0. În cazul în care lucrarea a fost realizată în echipă de 2 elevi se va preciza, în fișierul README, rolul fiecărui component al echipei de realizare a proiectului. Dacă al doilea elev nu poate fi prezent fizic, acesta poate participa online la prezentare. Fiecărei lucrări îi vor fi alocate maximum 15 minute pentru prezentare.

## VII. DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI DE INOVARE ȘI CREAȚIE DIGITALĂ - INFOEDUCAȚIE

### *Etapa județeană*

Concursul va începe la ora 10.00.

Elevii vor fi prezenți în laboratoarele din centrul de concurs la care sunt repartizați, la ora 8.30, în vederea instalării lucrărilor.

Inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București va lua măsurile necesare în centrul/centrele de concurs în vederea asigurării condițiilor tehnice pentru instalarea și prezentarea lucrărilor.



### Evaluarea

Responsabilitatea deciziilor privind evaluarea lucrărilor și stabilirea loturilor județului revine Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa județeană/municipiului București a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală – InfoEducație*.

Pentru departajarea concurenților care au punctaje egale, Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/municipiului București poate organiza baraje de departajare cu probe practice pe o temă dată.

### Contestațiile

Nu se admit contestații.

### Etapa națională

Concursul va fi organizat conform calendarului concursurilor și olimpiadelor școlare avizat de Ministerul Educației în fiecare an școlar, în județul Vrancea, în ultima săptămână a lunii iulie sau în prima săptămână a lunii august.

Prima zi a concursului este dedicată instalării lucrărilor. Comisia tehnică a olimpiadei va crea toate condițiile astfel încât lucrările să poată fi instalate în termenul corespunzător. Dacă un elev/echipă nu își va termina instalarea lucrării înainte de începerea jurizării, aceasta nu va mai fi prezentată. Fiecare concurent/echipă va avea lucrarea înregistrată pe site-ul oficial al *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală – InfoEducație* cu cel puțin 20 de zile înainte de sosirea în tabără. O lucrare poate fi înscrisă doar la o singură secțiune. În concurs vor fi prezentate spre jurizare, lucrările înregistrate pe site și validate de comisiile județene. Lucrările web vor fi publicate online. Pentru fiecare lucrare înscrisă în concurs vor fi puse la dispoziția Comisiei centrale a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală – InfoEducație* sursele și toate materialele folosite în realizarea acesteia.

### Evaluarea

Evaluarea lucrărilor informatice se va face strict în limitele criteriilor de jurizare -existente pe site-ul concursului. Punctajul maxim acordat unei lucrări informatice este de 100 de puncte. Departajarea primelor 5 lucrări la fiecare secțiune se va face după evaluarea probei speciale „Open”. Lucrările realizate în urma acestei probe vor fi notate cu punctaje de maximum 100 de puncte, pe baza criteriilor de pe site-ul concursului. În acest caz, punctajul final al fiecărui concurent se calculează ca sumă a punctajelor obținute în urma evaluării celor două probe, maxim 200 puncte.

### Contestațiile

Nu se admit contestații.

### Premierea

După încheierea prezentărilor se va realiza ierarhizarea lucrărilor pentru fiecare secțiune. Clasamentul se face în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute. Elevii/echipele clasate pe primele locuri în clasamentele generale vor obține premii sau mențiuni acordate în conformitate cu prevederile



art. 55 din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin O.M. Nr. 3035/10.01.2012.

## VII. DISPOZIȚII FINALE

Inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București are obligația:

a. să valideze înregistrarea pe site-ul oficial al *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală – InfoEducație* a lucrărilor concurenților selectați în lotul județului/municipiului București, cu cel puțin 20 de zile înainte de începerea etapei naționale a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală – InfoEducație*;

b. să trimită un material care cuprinde datele elevilor din lotul județean/municipiului București după cum urmează:

- la Ministerul Educației, prin e-mail, la inspectorul general care coordonează activitatea la disciplina informatică;
- la Comisia de organizare a etapei naționale a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală – InfoEducație*, pe adresa de e-mail a inspectorului școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din Inspectoratul Școlar Județean Vrancea, județul-gazdă al etapei naționale a *Olimpiadei de Inovare și Creație Digitală – InfoEducație*.

Acest material va fi trimis cu cel puțin 15 zile înainte de începerea etapei naționale și va cuprinde următoarele date: numele și prenumele elevilor, clasa de la care provin, unitatea școlară de proveniență, numele lucrării, secțiunea, profesorul/profesorii care i-a pregătit, profesorul care va însoți lotul la etapa națională, date de contact.

### Secțiunea internațională

Olimpiada de Inovare și Creație Digitală – InfoEducație (Digital Innovation and Creativity Olympiad – InfoEducation) etapa internațională, ca o secțiune separată. Concurenții din alte țări pot participa, în acest an, numai online. Fiecare țară are dreptul să înscrie în concurs maxim 5 echipe, câte una la fiecare secțiune. Fiecare echipă este compusă din maxim 3 elevi. Clasamentul lucrărilor jurizate va fi realizat separat și va fi publicat pe site-ul concursului. Se vor acorda diplome și premii speciale. Olimpiada Internațională se va desfășura concomitent cu Etapa Națională.

**Director General,**  
**Mihaela Tania IRIMIA**

**Director,**  
**Eugen STOICA**

**Șef Serviciu,**  
**Felicia MAN**

**Consilier,**  
**Alina-Viorica DUMITRAȘCU**